



Ghost Blitz



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Științifice, Tehnologice, de Inginerie și Matematice, A învăța să înveți
Abilități: Autocontrolul, Capacitatea de deducție, Gândirea abstractă

Recomandările
jocului

Recomandările
noastre



2 – 8
jucători



20 min



Vârsta: 8+

Clasele:
C.P. - IV

Variante și/sau etape

- Vă sugerăm să începeți prin a explica numele obiectelor și culoarea acestora. Apoi clasificați cărțile ca fiind ușoare sau dificile. Într-o carte ușoară, un obiect este bine reprezentat ca formă și culoare. În cărțile dificile, niciun obiect nu este bine reprezentat nici ca formă, nici ca culoare.
- Pentru a evita frustrarea copiilor care nu sunt suficient de rapizi și pentru a-i ajuta să înțeleagă mai bine jocul, puteți începe pe rând, în loc să concurați. În acest caz, alți jucători trebuie să verifice dacă decizia a fost bună.
- Când jucați în modul competiție, ca o variantă, puteți pune elevul care a câștigat să întoarcă următoarea carte și să nu joace acea rundă și așa mai departe. De asemenea, ca opțiune avansată, puteți pune elevii să deseneze cărți imposibile. O altă variantă poate fi crearea unui șablon cu obiectele, astfel încât toți elevii să poată oferi răspunsul în același timp.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- În jocul cu elevii cu nevoi speciale, puteți schimba regula privitoare la oferirea răspunsului și le puteți cere să menționeze obiectul ales, în loc să apuce. De asemenea, le puteți cere să explice deciziile luate.

Discuție

□ La ce v-ați gândit pentru a alege obiectul potrivit? □ Cum v-ați simțit când altcineva a ales obiectul potrivit? □ Ce strategie ați putea aplica pentru a vă ajuta să obțineți rezultate mai bune?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ti-ar plăcea să joci din nou?	5%	2%	7%	85%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	6%	6%	20%	68%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	43%	10%	14%	33%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	6%	3%	17%	74%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	31%	13%	19%	37%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	9%	5%	19%	67%